

| | | |
|-----|---|--|
| | <div>?T</div> <div>命の祠</div> <div>取得コストDロールして、出目の 命属性の加護を得る (取得コストは0以上の任意) 同じ出目が2つ以上あれば、 他プレイヤー取得済みでも得る</div> | |
| | | |
| | | |
| | <div>?T</div> <div>土の祠</div> <div>取得コストDロールして、出目の 土属性の加護を得る (取得コストは0以上の任意) 同じ出目が2つ以上あれば、 他プレイヤー取得済みでも得る</div> | |
| ↓ A | | |

| | |
|-----|---|
| ↑ B | |
| | <div>?T</div> <div>闇の祠</div> <div>取得コストDロールして、出目の 闇属性の加護を得る (取得コストは0以上の任意) 同じ出目が2つ以上あれば、 他プレイヤー取得済みでも得る</div> |

↑ A

?T

水の祠

取得コストDロールして、出目の
水属性の加護を得る
(取得コストは0以上の任意)
同じ出目が2つ以上あれば、
他プレイヤー取得済みでも得る

1T

貴族院

ボード上の任意の設置カードを
捨て札にし、同数を引いて
マーカーがない任意の空白マス
に置く
その後、任意の催事カードを
捨て札にし、同数を引き直す

?T

風の祠

取得コストDロールして、出目の
風属性の加護を得る
(取得コストは0以上の任意)
同じ出目が2つ以上あれば、
他プレイヤー取得済みでも得る

?T

火の祠

取得コストDロールして、出目の
火属性の加護を得る
(取得コストは0以上の任意)
同じ出目が2つ以上あれば、
他プレイヤー取得済みでも得る

→ B

?T

光の祠

取得コストDロールして、出目の
光属性の加護を得る
(取得コストは0以上の任意)
同じ出目が2つ以上あれば、
他プレイヤー取得済みでも得る