

<p>4.構成品</p> <p>「ボード」</p> <p>ゲームボード：1枚</p> <p>ターンボード：1枚</p> <p>「カード」</p> <p>設置カード：38枚</p> <p>催事カード：10枚</p> <p>加護カード：49枚</p> <p>出版カード：22枚</p> <p>(計119枚)</p> <p>5.カードの記載</p> <p>T：ターン(=コスト)</p> <p>D：タイス</p> <p>「設置カード」</p> <p>取得コスト/カード名/自分の場にある時に得られる効果/得点★</p>	<p>「催事カード」</p> <p>分類/カード名/取得条件/得点★</p> <p>「加護カード」</p> <p>分類と出目条件/カード名/得点★と属性</p> <p>「出版カード」</p> <p>分類/カード名/自分の場にある時に得られる効果/得点★</p> <p>(版元ではなく、受け取った他プレイヤーが効果を得る。出版するまで、効果・得点は無効。)</p> <p>6.ゲームの準備</p> <p>①加護カードを属性毎に分け、それぞれの祠に近いゲームボードの外に表向きに広げて置く。</p> <p>②出版カード全てを適当な場所に表向きに重ねて置く。</p> <p>(以後、同名の設置カードがゲームボードに置かれる度に、その下に2枚を重ねて置く。)</p>	<p>7.ゲームの進行</p> <p>残ターン数が最も多いプレイヤーが行動する。同じ場合はターンスカーが上にあるプレイヤーから行動する。</p> <p>行動できない場合は、ターンスカーを右下のマス(残ターン0)に移動させる。</p> <p>①移動先を決める。</p> <p>(同じマスに留まることは不可。空白マスは、通過は可能だが移動は不可。)</p> <p>②祠に移動する場合は、取得コストを決める。</p> <p>③出版する場合、出版カード1枚を任意の他プレイヤーの場に置く。</p> <p>(既に同じ本を持っているプレイヤーに対しては出版できない。)</p>
<p>本好きの下剋上</p> <p>～ボードゲームがないなら作ればいい～</p> <p>ルール説明書</p> <p>1.ゲームの概要</p> <p>プレイヤーはマインになります。</p> <p>本を出版したり商品を開発したり神の加護を受けたりすることによって得た得点が、ゲーム終了時に最も高かったプレイヤーが勝利します。</p> <p>2.プレイヤー数</p> <p>3～5人(非推奨だが6人でも可)</p> <p>3.プレイに必要な物</p> <p>メーカー：人数×2個(重ねられる物)</p> <p>10面ダイス</p>	<p>③取得しているカードの得点を計算する。</p> <p>得点：「★」の数の合計×属性の種類(0～7)</p> <p>④最も得点が高いプレイヤーが勝利する。同点の場合は、カード枚数がより多いプレイヤーが勝利する。</p> <p>(自分が出版した出版カード、使用済みの「転移陣」も数える。枚数も同じなら同率1位。)</p> <p>9.補足</p> <ul style="list-style-type: none"> ・山札が尽きていて引けない場合、捨て札を切り直して新たな山とする。 ・他の行動なしで出版のみはできない。 ・右下のマス(残ターン0)に達しているプレイヤーの場に出版カードを置くことは可能。 <p>画像付きのルール説明は、以下にあります。</p> <p>http://kudamono.fem.jp/</p>	<p>⑦設置カードに移動した場合は、取得して自分の場に置き、設置カードの山から新たに1枚引いてマーカーがない任意の空白マスに置く。</p> <p>⑧催事カードの条件を全て満たしている場合、取得して自分の場に置き、催事カードの山から新たに1枚(同時に達成した場合は2枚)引いていい表向きに置く。</p> <p>(新たに引いた催事カードを達成できるのは、次の行動以降。)</p> <p>7.8.ゲームの終了</p> <p>全プレイヤーが右下のマス(残ターン0)に達したら得点計算を行う。</p> <p>①出版されていない出版カードを除外する。</p> <p>②出版された出版カードを版元に戻す。</p>